

Dati e Algoritmi I (Pietracaprina)

Esercizi sugli Alberi

Problema 1 *Progettare un algoritmo che dato un albero T , per ciascun nodo $v \in T$ memorizzi la sua profondità in un campo $v.\text{depth}$, e analizzarne la complessità in funzione del numero di nodi n dell'albero.*

Soluzione. La soluzione si trova nei lucidi sugli Alberi Generali (Lucidi 32 e 33). \square

Problema 2 *Si supponga di calcolare l'altezza di un albero T di n nodi invocando l'algoritmo $\text{depth}(T, v)$ da ciascuna foglia v di T e restituendo come altezza la massima profondità ottenuta. Dimostrare che tale strategia ha una complessità al caso pessimo $\Omega(n^2)$. (È l'algoritmo heightBad descritto in [GTG14]. Si veda anche l'esercizio C-8.27 del testo.)*

Soluzione. La soluzione si trova nei lucidi sugli Alberi Generali (Lucidi 38 e 39). \square

Problema 3 *Progettare un algoritmo che dato un albero T , per ciascun nodo $v \in T$ memorizzi la sua altezza in un campo $v.\text{height}$, e analizzarne la complessità in funzione del numero di nodi n dell'albero.*

Soluzione. L'algoritmo $\text{allHeights}(T, v)$ riportato sotto è una semplice modifica dell'algoritmo $\text{height}(T, v)$ visto a lezione. Si osservi che oltre che impostare il campo height dei nodi del sottoalbero T_v restituisce anche l'altezza di v . In questo modo, dall'invocazione ricorsiva sui figli di v si ottengono le loro altezze e si è quindi in grado di determinare l'altezza di v .

Algoritmo $\text{allHeights}(T, v)$

input albero T , nodo $v \in T$

output altezza di v e impostazione del campo height di tutti i nodi in T_v

$h \leftarrow 0$

foreach ($w \in T.\text{children}(v)$) **do** $h \leftarrow \max \{h, 1 + \text{allHeights}(T, w)\}$ }

$v.\text{height} \leftarrow h$

return h

Per memorizzare le altezze in tutti i nodi dell'albero sarà sufficiente invocare $\text{allHeights}(T, T.\text{root}())$. La complessità è la stessa dell'algoritmo height , ovvero $\Theta(n)$ \square

Problema 4 (Esercizio C-8.50 del testo [GTG14]) *Sia T un albero. Dati due nodi $v, w \in T$ si definisce il Lowest Common Ancestor di v e w ($\text{LCA}(v, w)$) come l'antenato comune più profondo. Progettare un algoritmo efficiente per calcolare $\text{LCA}(v, w)$, analizzandone la complessità.*

Soluzione. L'idea dell'algoritmo è di risalire dal più profondo dei due nodi passati in input sino all'antenato che sta alla stessa profondità dell'altro, e da qui risalire da entrambi sino a trovare il primo antenato comune. (Si osservi che un antenato in comune esiste sicuramente ed è la radice.) Per determinare la profondità di un nodo si utilizza l'algoritmo depth visto a lezione. Lo pseudocodice dell'algoritmo richiesto è il seguente:

Algoritmo LCA(v, w)

input Albero T , nodi $v, w \in T$

output LCA(v, w)

$d_v \leftarrow \text{depth}(T, v)$; $d_w \leftarrow \text{depth}(T, w)$

if ($d_v > d_w$) **then for** $i \leftarrow 1$ **to** $d_v - d_w$ **do** $v \leftarrow T.\text{parent}(v)$

else for $i \leftarrow 1$ **to** $d_w - d_v$ **do** $w \leftarrow T.\text{parent}(w)$

while ($v \neq w$) **do** {

$v \leftarrow T.\text{parent}(v)$

$w \leftarrow T.\text{parent}(w)$

}

return v

Le invocazioni di `depth` hanno complessità proporzionale alle profondità di v e w . I cicli **for** e il ciclo **while** eseguono, ciascuno, un numero di iterazioni limitato superiormente dalla massima profondità dei due nodi, e in ciascuna iterazione eseguono un numero costante di operazioni. Dato che la profondità di un nodo di un albero è limitata superiormente dall'altezza dell'albero, concludiamo che la complessità dell'algoritmo è $O(h)$, con h altezza di T . In effetti la complessità è $\Theta(h)$, dato che esiste un'istanza che richiede tempo proporzionale ad h (quella in cui v , ad esempio, è la foglia a profondità massima in T , ovvero profondità h).

Si osservi che la correttezza dell'algoritmo e l'analisi non richiedono assunzioni sull'arietà di T . □

Problema 5 *Si supponga che la visita in preorder di un albero ordinato di 6 nodi incontri i nodi nell'ordine ABCDEF.*

a. *Dire quali delle seguenti sequenze può rappresentare la visita in postorder dello stesso albero (motivando la risposta): BAFECD, CDBFEA, CDAEFB.*

b. *Disegnare l'albero compatibile con le due sequenze di preorder e postorder.*

Soluzione.

a. L'unica sequenza che può rappresentare la visita in postorder dello stesso albero è CDBFEA, in quanto il primo nodo visitato in preorder (la radice), ovvero il nodo A, deve essere l'ultimo visitato in postorder.

b. L'unico albero compatibile con entrambe le visite è il seguente: A radice; B ed E figli della radice, C e D figli di B; ed F figlio di E.

□

Problema 6 *Dimostrare che in un albero non vuoto T con n nodi di cui m foglie, dove ogni nodo interno ha almeno 2 figli, si ha che $m \geq n - m + 1$.*

Soluzione. La dimostrazione procede per induzione sull'altezza h dell'albero. Come base osserviamo che la proprietà è vera per un albero di altezza $h = 0$, che quindi ha un solo nodo (foglia). Supponiamo che la proprietà sia vera per alberi di altezza al più h , con $h \geq 0$ fissato, e consideriamo un albero T di altezza $h + 1 \geq 1$. Chiaramente la radice di T deve essere un

nodo interno. Sia $d \geq 2$ il numero di figli della radice. Per $1 \leq i \leq d$ sia n_i il numero di nodi ed m_i il numero di foglie nel sottoalbero radicato nell' i -esimo figlio della radice. Sia inoltre m il numero di foglie ed n il numero di nodi di T . Si ha allora che

$$\begin{aligned} n &= 1 + \sum_{i=1}^d n_i \\ m &= \sum_{i=1}^d m_i. \end{aligned}$$

Poichè i sottoalberi figli della radice hanno altezza al più h , possiamo applicare l'ipotesi induttiva e dedurre che

$$m = \sum_{i=1}^d m_i \geq \sum_{i=1}^d (n_i - m_i + 1) = \sum_{i=1}^d n_i - \sum_{i=1}^d m_i + d = n - m + (d - 1) \geq n - m + 1,$$

in quanto $d \geq 2$. □

Problema 7 *Dimostrare che in un albero binario proprio con m foglie e altezza h si ha che $m \geq h + 1$.*

Soluzione. Dimostriamo la relazione per induzione sull'altezza h dell'albero. La base $h = 0$ è vera in quanto un albero di altezza 0 ha 1 foglia, e quindi $m = h + 1$. Fissiamo $h \geq 0$, supponiamo che la relazione sia vera per alberi di altezza sino ad h , e consideriamo un albero T di altezza $h + 1 > 0$. Siano T_1 e T_2 i due sottoalberi figli della radice. Si indichi con m_i il numero di foglie in T_i e con h_i l'altezza di T_i ($i = 1, 2$). Si ricordi che, per definizione, l'altezza di T , ovvero $h + 1$, è uguale a $1 + \max\{h_1, h_2\}$, e vale quindi che $h_1, h_2 \leq h$. Se T ha m foglie si ha che

$$\begin{aligned} m &= m_1 + m_2 \\ &\geq h_1 + 1 + h_2 + 1 \quad (\text{per hp. induttiva}) \\ &\geq \max\{h_1, h_2\} + 2 \\ &= (h + 1) + 1. \end{aligned}$$

□

Problema 8 *Si definisca albero d -ario proprio un albero ordinato in cui ogni nodo interno ha esattamente d figli.*

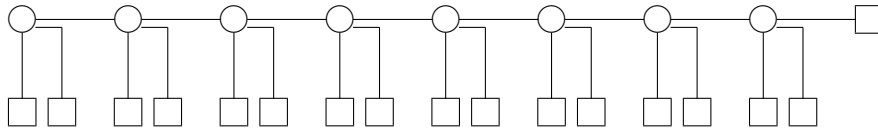
- a. *Disegnare due alberi ternari ($d = 3$) propri T_1 e T_2 con 8 nodi interni ciascuno, tali che T_1 ha altezza massima e T_2 ha altezza minima. Quante foglie hanno T_1 e T_2 ?*
- b. *Sia T un albero d -ario proprio di altezza h con n nodi interni ed m foglie. Usando gli esempi precedenti e il buon senso trovare l'unica tra le seguenti relazioni che può valere per T arbitrario e $d \geq 2$:*

$$(i) m = (d - 1)^h + 1; \quad (ii) m = (d - 1)n + 1; \quad (iii) m = 5d + 2$$

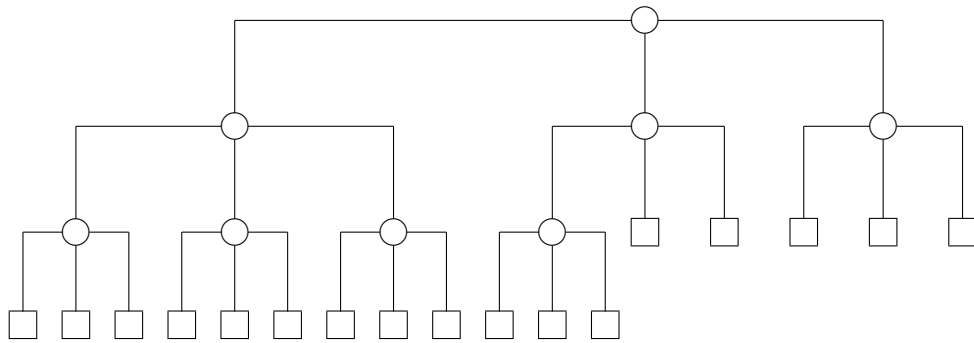
c. Dimostrare la relazione trovata al punto precedente per induzione su h .

Soluzione.

a. L'albero T_1 è il seguente (le foglie sono rappresentate da quadrati e i nodi interni da cerchi).



L'albero T_2 è il seguente:



Entrambi gli alberi hanno 17 foglie.

b. La (i) non è soddisfatta dall'albero T_1 . La (iii), pur essendo soddisfatta sia da T_1 che da T_2 , non ha senso in quanto non dipende da n . L'unica che può valere è la (ii).

c. Dimostriamo che $m = (d-1)n + 1$ per induzione sull'altezza h dell'albero. La base $h = 0$ è vera in quanto un albero di altezza 0 ha 1 foglia e 0 nodi interni. Fissiamo $h \geq 0$, supponiamo che la relazione sia vera per alberi di altezza sino ad h , e consideriamo un albero T di altezza $h + 1 > 0$. Sia T_i l' i -esimo sottoalbero figlio della radice di T , $1 \leq i \leq d$, e si indichi con n_i il numero di nodi interni di T_i e con m_i il numero di foglie di T_i . Poichè ogni T_i ha altezza al più h , per ipotesi induttiva vale che $m_i = (d-1)n_i + 1$. Inoltre

$$m = \sum_{i=1}^d m_i$$

$$n = 1 + \sum_{i=1}^d n_i,$$

e quindi

$$m = \sum_{i=1}^d ((d-1)n_i + 1) = (d-1)n + 1.$$

□

Problema 9 (Esercizio C-8.41 del testo [GTG14]) *Progettare tre algoritmi $\text{preorderNext}(T, v)$, $\text{inorderNext}(T, v)$ e $\text{postorderNext}(T, v)$ che dato un albero binario proprio T e un nodo $v \in T$ restituiscano il nodo visitato dopo v nella visita di T rispettivamente in preorder, inorder e postorder, o **null**, se v è l'ultimo nodo visitato, analizzandone la complessità.*

Soluzione. Progettiamo prima l'algoritmo $\text{preorderNext}(v)$. Assumiamo che se v è l'ultimo nodo visitato nella visita in preorder di T l'algoritmo restituisca **null**. Si osservi che se v è un nodo interno, allora il suo successore nella visita in preorder è il suo figlio sinisiro. Altrimenti, dobbiamo risalire da v sino a trovare il primo antenato u (cioè l'antenato più profondo) tale che v sta nel sottoalbero sinistro di u . In questo caso, il successore di v nella visita in preorder è il figlio destro di u . Se tale antenato u non esiste, significa che v è la foglia che si incontra scendendo sempre a destra a partire dalla radice di T , ed è quindi l'ultimo nodo visitato dalla visita in preorder di T . In questo caso l'algoritmo restituisce **null**. Lo pseudocodice dell'algoritmo è il seguente:

```

Algoritmo preorderNext(v)
input Albero T, nodo v ∈ T
output successore di v nella visita in preoder, se esiste, altrimenti null
if (T.isInternal(v)) then return T.left(v)
while (!T.isRoot(v)) do {
  if (v=T.left(T.parent(v))) then return T.sibling(v)
  else v ← T.parent(v)
}
return null

```

Si noti che il numero di iterazioni del **while** è limitato superiormente dalla profondità di v , e che in ciascuna iterazione si esegue un numero costante di operazioni. Per il resto l'algoritmo esegue un numero costante di operazioni. Dato che la profondità di un nodo è minore o uguale all'altezza dell'albero, concludiamo che la complessità è $O(h)$ con h altezza di T .

Consideriamo adesso $\text{inorderNext}(v)$. Si osservi che se v è un nodo interno, il suo successore nella visita inorder sarà la foglia più a sinistra nel sottoalbero destro di v . Se invece v è una foglia, il suo successore nella visita inorder sarà il primo antenato incontrato risalendo verso la radice, tale che v è nel suo sottoalbero sinistro. Se tale antenato non esiste, allora v è la foglia più a destra dell'albero ed è quindi l'ultimo nodo visitato. In questo caso, l'algoritmo restituisce **null**. Lo pseudocodice dell'algoritmo è il seguente:

```

Algoritmo inorderNext(v)
input Albero T, nodo v ∈ T
output successore di v nella visita inorder, se esiste, altrimenti null
if (T.isInternal(v)) then {
  v ← T.right(v)
  while (!T.isExternal(v)) do v ← T.left(v)
  return v
}
while (!T.isRoot(v)) do {

```

```

    if (v=T.left(T.parent(v))) then return T.parent(v)
    else v ← T.parent(v)
}
return null

```

Si noti che il numero di iterazioni di ciascuno dei due cicli **while** è limitato dall'altezza h di T , e che in ciascuna iterazione si esegue un numero costante di operazioni. Per il resto l'algoritmo esegue un numero costante di operazioni. Concludiamo quindi che la complessità è $O(h)$.

Il progetto e l'analisi di `postorderNext(v)` sono lasciati come esercizio. \square

Problema 10 *Si vuole progettare un algoritmo ricorsivo `heightSum` per calcolare la somma delle altezze di tutti i nodi di un albero binario proprio T . Detta `heightSum(T,v)` la generica invocazione su un nodo $v \in T$, per risolvere il problema si eseguirà `heightSum(T,T.root())`.*

- Descrivere tramite pseudocodice `heightSum(T,v)`, specificandone con attenzione l'input e l'output.
- Analizzare la complessità di `heightSum(T,T.root())` in funzione del numero n di nodi in T .

Soluzione.

- L'algoritmo `heightSum(T,v)` invocato su un nodo $v \in T$ restituisce la somma delle altezze dei nodi di T_v e l'altezza di v . Anche in questo caso, calcolando un'informazione più ricca (somma delle altezze e altezza) si ottiene una strategia algoritmica più efficiente. Lo pseudocodice è il seguente:

```

Algoritmo heightSum(T,v)
input Albero T, nodo v ∈ T
output somma delle altezze dei nodi di Tv, altezza di v

if (T.isExternal(v)) then return (0,0)
(sL,hL) ← heightSum(T,T.left(v))
(sR,hR) ← heightSum(T,T.right(v))
h ← max{hL,hR}+1
s ← sL+sR+h
return (s,h)

```

- Se invocato con $v = T.root()$, l'algoritmo esegue una visita in postorder di T , dove la visita di un nodo interno corrisponde al calcolo delle quantità s e h , basandosi su quelle ottenute dai figli, e quindi richiede tempo $O(1)$. La complessità risulta essere $O(n)$, dove n è il numero di nodi di T .

Osservazione. È un esercizio importante che mostra come a volte per ottenere una strategia algoritmica efficiente sia opportuno *calcolare un'informazione più ricca di quella richiesta* (ad es., l'altezza oltre alla somma delle altezze). \square

Problema 11 Sia T un albero binario proprio dove ogni nodo $v \in T$ memorizza un valore $v.val$ che può essere 1 o -1. Un nodo $v \in T$ si dice *strong* se la somma dei valori memorizzati nei nodi del sottoalbero T_v è > 0 . (Si ricordi che T_v è il sottoalbero con radice v e include v .) Progettare un algoritmo ricorsivo per contare il numero di nodi *strong* in T , analizzandone la complessità.

Soluzione. Scriviamo un algoritmo ricorsivo `countStrong` che dato T e un nodo $v \in T$ restituisce il numero di nodi *strong* in T_v , la somma dei valori T_v . Il numero di nodi *strong* di T si otterrà invocando l'algoritmo con $v = T.root()$. Ancora una volta, calcolando un'informazione più ricca (numero di nodi *strong* e somma dei valori) si ottiene una strategia algoritmica più efficiente. Lo pseudocodice dell'algoritmo è il seguente:

```

Algoritmo countStrong(T,v)
input Albero T, nodo v ∈ T
output count = numero di nodi strong in T_v, sum = somma dei valori T_v
if (T.isExternal(v)) then
    if (v.val=1) then return (1,1) else return (0,-1)
(cL,sL) ← countStrong(T,T.left(v))
(cR,sR) ← countStrong(T,T.right(v))
sum ← sL+sR+v.val
if (sum>0) then (count ← cL+cR+1) else (count ← cL+cR)
return (count,sum)

```

Se invocato con $v = T.root()$, l'algoritmo esegue una visita in postorder di T , dove la visita di un nodo interno corrisponde al calcolo delle quantità `sum` e `count`, basandosi su quelle ottenute dai figli e sul valore del nodo, e quindi richiede tempo $O(1)$. La complessità risulta quindi la stessa della visita in postorder, ovvero $\Theta(n)$, dove n è il numero di nodi di T . \square

Problema 12 (Adattamento dall'esercizio C-8.52 del testo [GTG14]) Sia T un albero binario, non necessariamente proprio, con n nodi. Il **diametro** di T è definito come la massima distanza tra due nodi (la distanza tra due nodi u e v è la somma delle loro profondità nel sottoalbero con radice $LCA(u,v)$). È facile vedere che il diametro di T si ottiene come massimo tra tre quantità: il diametro del sottoalbero sinistro, il diametro del sottoalbero destro, e la somma $d_x + d_y$, dove d_x è la massima profondità di una foglia appartenente al sottoalbero sinistro, e d_y è la massima profondità di una foglia appartenente al sottoalbero destro. (Se uno dei due sottoalberi non esiste, il diametro di tale sottoalbero e la massima profondità di una sua foglia si assumono pari 0.) Basandosi su quest'ultima osservazione, progettare un algoritmo efficiente per calcolare il diametro di un albero, e analizzarne la complessità. Per comodità, si assuma che se un nodo interno ha solo un figlio, tale figlio è quello sinistro.

Soluzione. Scriviamo un algoritmo ricorsivo `diametro` che dato T e un nodo $v \in T$ restituisce il diametro di T_v e la massima profondità di una foglia di T_v . Il diametro di T si otterrà invocando l'algoritmo con $v = T.root()$. Ancora una volta, calcolando un'informazione più ricca (diametro e max profondità di una foglia) si ottiene una strategia algoritmica più efficiente. Lo pseudocodice dell'algoritmo è il seguente:


```

Algoritmo diametro(T,v)
input Albero T, nodo  $v \in T$ 
output diametro di  $T_v$  e max profondita' di una foglia di  $T_v$ 
if (T.isExternal(v)) then return (0,0)
else if (T.right(v) = null) then {
    (diam,dmax)  $\leftarrow$  diametro(T,T.left(v))
    diam  $\leftarrow$  max{diam,dmax+1}; dmax  $\leftarrow$  dmax+1;
    return (diam,dmax)
}
else {
    (diam1,dmax1)  $\leftarrow$  diametro(T,T.left(v))
    (diam2,dmax2)  $\leftarrow$  diametro(T,T.right(v))
    diam  $\leftarrow$  max{diam1,diam2,dmax1+dmax2+2}
    dmax  $\leftarrow$  max{dmax1,dmax2}+1
    return (diam,dmax)
}

```

Se invocato con $v = T.root()$, l'algoritmo esegue una visita in postorder di T , dove la visita di un nodo interno corrisponde al delle quantità **diam** e **dmax**, basandosi su quelle ottenute dai figli e sul valore del nodo, e quindi richiede tempo $O(1)$. La complessità risulta quindi la stessa della visita in postorder, ovvero $\Theta(n)$, dove n è il numero di nodi di T . \square

Problema 13 *Si vuole progettare un algoritmo ricorsivo **deepLeaf** per trovare la foglia più profonda in un albero binario proprio T . Detta **deepLeaf**(T,v) la generica invocazione su un nodo $v \in T$, per risolvere il problema si eseguirà **deepLeaf**($T,T.root()$). Si tenga presente che per ogni sottoalbero T_v la profondità (in T_v) della sua foglia più profonda è pari all'altezza di T_v .*

- Descrivere tramite pseudocodice **deepLeaf**(T,v), specificandone con attenzione l'input e l'output.
- Analizzare la complessità di **deepLeaf**($T,T.root()$) in funzione del numero n di nodi in T .

Soluzione. La soluzione verrà presentata durante la lezione del 14 novembre 2019. \square

Problema 14 *Si consideri un albero T in cui ogni nodo v contiene un valore binario, restituito da **v.getElement()**, e si dice **alive** se tale valore è 1, e **dead** se esso è 0. Progettare un algoritmo ricorsivo **allLiveAncestors** che per ogni nodo $v \in T$ memorizzi in un campo **v.liveAncestors** il numero di antenati **alive** di v . Detta **allLiveAncestors**(T,v) la generica invocazione su un nodo $v \in T$, per risolvere il problema si eseguirà **allLiveAncestors**($T,T.root()$).*

- Descrivere tramite pseudocodice **allLiveAncestors**(T,v), specificandone con attenzione l'input e l'output.
- Analizzare la complessità di **allLiveAncestors**($T,T.root()$) in funzione del numero n di nodi in T .

Soluzione. La soluzione verrà presentata durante la lezione del 14 novembre 2019.

□