

Cognome, Nome: _____

Matricola: _____

Durante il corso sono state illustrate metodologie e tecnologie informatiche relative all'hardware e al software. Tuttavia, la lezione sulla progettazione delle interfacce utente ha suggerito che per una app di qualità le competenze informatiche non sono sufficienti: servono anche competenze appartenenti ad altre discipline, come disegno industriale, ergonomia, psicologia, sociologia, arte. Generalizzando questa osservazione, quali ritiene che siano le competenze non informatiche più importanti per l'attività di progettista di app, o di progettista informatico *tout court*?